

Skat

• Geselligkeit

• Gehirn-Jogging

• Überschaubarkeit

• Kopfrechnen / Mathematik

• Spaß

① Wettkampf /
Befriedigung

② lernt verlieren

③ Takt + Anstand

④ Kommunikation

⑤ Verbindend / - sozial
- glücklich
- glücklich

⑥ Konzentrationsfähigkeit

Soziologie / Organ - Grad

• 22 Mio Bundesbürger spielen ~~Sport~~ Sport

24000 organisiert

• ~~Wahrscheinlich~~

Schnupperkurse /

Kenntnis - Angst

• Männer / Frauen -

+ Verhältnis
14000 / 28000

• Kombinationsmöglichkeiten

• Geschwindigkeit

① generations übergreifend

② für jedes Alter
8 - 100

③ Sportcharakter

— Teamförmig

— Einzel / Einzelkämpfer

— Einzel -

Mannschaftsbewerbe

— Liga-System

• 1. + 2. Bundesliga
Regional Liga

• 2. Liga Landes

• + 3. Liga Verbands Ebene

— Jugendvereine (Einzel - und
Mannschaft)

(Pflichttreffen / D. Jugendwettkampf / Landeswettkampf)


① Fremdenclubs

② Internet-Skirt

(auch viele Frauen)

(auch viele junge Leute)

≈ 500.000

Tendenz:  steigend

PR-
Ziel: 80 Mio

Strategie: 22 Mio

Taktik: 0,5 Mio